

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitekturës, Dizajnit dhe Teknologjisë së Drurit		
Titulli i lëndës:	CAD Specializim		
Niveli:	Master		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	I		
Numri i orëve në javë:	4		
Vlera në kredi - ECTS:	5		
Koha / lokacioni:			
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Ass. Dr. Rrahim Sejdiu		
Detajet kontaktuese:	rrahim.sejdiu@ushaf.net		
Përshkrimi i lëndës	<p>Njohuri të thelluara për Modelimi 3D dhe konceptet e tij, Identifikimi dhe zgjedhja e programet softuerik që përdoret në modelimin 3D (varësisht nga problemi). Modelimi i objekteve komplekse me anë të programeve 3D. Modelimi i karriges, kolltukut, shkalleve, veshjeve të murit, tavolinave etj.</p> <p>Modelimi i dizajnëve parametrike.</p>		
Qëllimet e lëndës:	<p>Studenti do të përdor programe kompjuterike për tu njohuar me principet e dizajnit. Projektet përfshijnë modelimin e objekteve, karakteristikat, konceptet estetike dhe proporcionet në hapësirë duke përdorur programe të ndryshme (3dsMax, AutoCAD, Rhino, Archicad, Blender, Creo).</p>		
Rezultatet e pritura të nxënies:	<p>Pas përfundimit të suksesshëm të kësaj lënde studentit do të jenë në gjendje të:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Klasifikojnë programet e përshtatshme për modelim,</li> <li>• Përdorin programe kompjuterike për të modeluar objekte dhe hapësira të mbrendshme banimi,</li> <li>• Vendosin tekstura të nevojshme në objektin e modeluar</li> <li>• Projektojnë me programe të lartë cekura.</li> </ul>		
Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	2	13	26
Ushtrime teorike/praktike	2	10	20
Punë praktike	3	3	9
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5

Ushtrime në teren	2	5	10
Kollokfiume,seminare	2	3	6
Detyra të shtëpisë	5	3	15
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	2	12	24
Përgaditja përfundimtare për provim	3	3	9
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	2	1	2
Projektet,prezentimet ,etj	3	1	3
<b>Totali</b>			<b>129</b>
<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	Ligjerata dhe ushtrime me detyra grafike të kombinuara me raste te analizës dhe diskutime në klasë		
<b>Metodat e vlerësimit:</b>	Për studentët që futen në provim Vijimi 10%, Detyra të kursit 50%, Provimi me shkrim 40% Për studentët që mbarojnë me teste intermediare Vijimi 10% Detyra kursi 40 Teste I intermediar 25%, Testi II intermediar 25%		
<b>Literatura</b>			
<b>Literatura bazë:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>HAMAD M.; AutoCAD 2019 3D Modeling,</li> <li>MACKENZIE S,GILBERT S.; ArchiCAD for AutoCAD Users,</li> </ol>		

<b>Plani i dizajnuar i mësimi:</b>	
<b>Java</b>	<b>Ligjerata që do të zhvillohet</b>
<b>Java e parë:</b>	Njohja me syllabsin e lëndës.
<b>Java e dytë:</b>	Konceptet e dizajnit dhe modelimit të produktit
<b>Java e tretë:</b>	Programet që përdoren për dizajnim
<b>Java e katërt:</b>	Dizajnimi i produkteve të interierit me software aplikativ
<b>Java e pestë:</b>	Dizajnimi i produkteve të interierit me software aplikativ
<b>Java e gjashtë:</b>	Bazat e dizajni parametrik
<b>Java e shtatë:</b>	Dizajnimi i produkteve parametrike
<b>Java e tetë:</b>	Testi I Intermediar

<b>Java e nëntë:</b>	Dizajnimi I hapësirave të banimit
<b>Java e dhjetë:</b>	Radhitja (thirrja) e objekteve të dizajnuara dhe vendosja në pozicionet e përshtatshme
<b>Java e njëmbëdhjetë:</b>	Dizajnimi i hapësirave të banimit kolektiv
<b>Java e dymbëdhjetë:</b>	Dizajnimi i hapësirave të jashtme
<b>Java e trembëdhjetë:</b>	Testi i II intermediar
<b>Java e katërbëdhjetë:</b>	Prezantimi i detyrave
<b>Java e pesëmbëdhjetë:</b>	Prezantimi i detyrave

<b>Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:</b>
--

Vijimi i rregullt i ligjëratave dhe ushtrimeve është i domosdoshëm,
---