

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitekturës, Dizajnit dhe Teknologjisë së Drurit		
Titulli i lëndës:	Vizualizimi		
Niveli:	Master		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	II		
Numri i orëve në javë:	4		
Vlera në kredi - ECTS:	5		
Koha / lokacioni:			
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. As. Dr. Rrahim Sejdiu		
Detajet kontaktuese:	rrahim.sejdiu@ushaf.net		
Përshkrimi i lëndës			
	Në këtë lëndë trajtohet vizualizimi i hapësirave të mbrendshme përmes softverëve të ndryshëm. I specializuar për këtë fushë është Autodesk Revit ose programe të tjera të vizualizimit.		
Qëllimet e lëndës:			
	Qëllimi i lëndës është që të studiohen mënyrat dhe softverët i përdorur në Autodesk Revit, i cili i ndihmon studentit të i paraqesin anën vizuale sipas kërkesës së tregut.		
Rezultatet e pritura të nxënies:			
	Pas përfundimit të këtij moduli, studentët do të jenë në gjendje të: <ul style="list-style-type: none"> • Të bëjnë vizualizimin e një hapësire të mbrendshme me Autodesk Revit, • Të kenë njohuri bazike në softverin Autodesk Revit, • Njohin prespektivat më të mira të cilat duhet përdorur për të vizualizuar një hapësirë të mbrendshme. • Të analizoj kërkesat e klientit dhe të e realizoj sipas kërkesës. 		
Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	2	12	24
Ushtrime teorike/laboratorike	2	12	24
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	2	2	4
Ushtrime në teren	2	4	8
Kollokfiume, seminare			

Detyra të shtëpisë	1	15	15
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	15	45
Përgaditja përfundimtare për provim			
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	1	2
Projektet, prezentimet, etj	2	1	2
Totali			126
Metodologjia e mësimdhënies:	Ligjerata dhe ushtrime të kombinuara me raste të studimit dhe diskutime në klasë dhe ushtrime		
Metodat e vlerësimit:	Provimi final i vlerësuar me 100% të notës. Provimi përbëhet me detyra në realizimin e planimeve të ndryshme në 3D përmes Autodesk Revit.		
Literatura			
Literatura bazë:	1. Autodesk Revit 2018 Architecture Conceptual Design and Visualization Imperial: Autodesk Authorized Publisher		
Literatura shtesë:	2. SketchUp 7.1 for Architectural Visualization: Beginner's Guide Revised ed. Edition, Kindle Edition by Robin de Jongh 3. Visualization Techniques (2nd Edition) 2nd Edition by Richard B. Leinbach		
Plani i dizajnuar i mësimit:			
Java	Ligjerata që do të zhvillohet		
Java e parë:	Autodesk Revit - hyrje		
Java e dytë:	Grumbullimi i elementeve përbërëse		
Java e tretë:	Krijimi I konceptit		
Java e katërt:	Njoftimi me mjetet e punës në Autodesk Revit		
Java e pestë:	Planifikimi I hapësirës		
Java e gjashtë:	Krijimi I skemave të ngjyrave		
Java e shtatë:	Vizualizimi		
Java e tetë:	Vizualizimi		
Java e nëntë:	Vizualizimi		
Java e dhjetë:	Krijimi i pamjeve, prespektiva të ndryshme		
Java e njëmbëdhjetë:	Krijimi i pamjeve, prespektiva të ndryshme		
Java e dymbëdhjetë:	Krijimi i pamjeve, prespektiva të ndryshme		
Java e trembëdhjetë:	Renderimet bazike		

Java e katërbëdhjetë:	Puna me ndriçim
Java e pesëmbëdhjetë:	Krijimi i materialeve

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:
--

Vijueshmëria e rregullt, mbajtja e qetësisë dhe angazhimi aktiv në dialog gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve është e obligueshme.
